

Условия проведения эстафеты туристских навыков

Соревнования заключаются в командном прохождении (не менее 6 человек, в том числе не менее 2 женщин) дистанции с выполнением туристских заданий.

Результат команды определяется суммой штрафных баллов, полученных при выполнении заданий на дистанции. Команда-победитель определяется по наименьшей сумме. При равенстве результатов у нескольких команд лучшая определяется по наименьшему времени, затраченному на прохождение эстафеты.

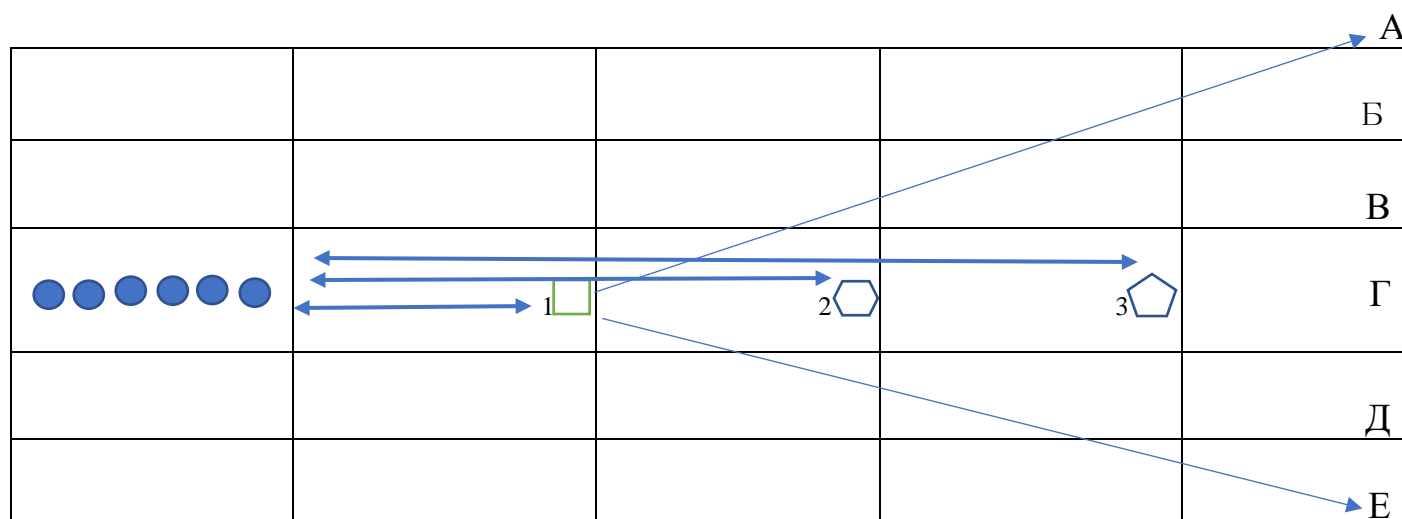
Контрольное время прохождения эстафеты — 12 минут. За невыполненные задания после истечения контрольного времени команда получает штрафные баллы.

Количество заданий на дистанции — 3.

Каждая команда работает в своем коридоре шириной 1,5 - 2 м.

Количество коридоров — 3-5.

Схема дистанции и порядок действий участников



● - участники команды

1 □ - 1 задание – «Определение азимута на ориентир»

2 ⬡ - 2 задание – «Определение топографических знаков»

3 ⬠ - 3 задание – «Вязка узлов»

АБВГДЕ – ориентиры для определения азимута

Участники команд выстроены в колонну по одному перед стартовой линией своего коридора. По команде «Марш!» первые участники, пробежав 5 м выполняют **первое задание - «Определение азимута на ориентир»**.

Встав на точку определения азимута участники определяют судейским компасом азимут на любой один ориентир из обозначенных на местности призмой с буквой, вписывают его значение в карточку под соответствующей буквой и возвращаются на старт для передачи эстафеты следующему участнику (все участники последовательно выполняют первое задание).

Передача эстафеты происходит хлопком левой ладони по левой же ладони принимающего эстафету. Ноги принимающего эстафету до хлопка должны быть до или

на линии старта. Участник, выбежавший в коридор ранее хлопка (совершивший фальстарт), наказывается штрафом – 1 балл.

Ориентир	А	Б	В	Г	Д	Е
Азимут						

Штрафные баллы:

1 балл - погрешность 3-4 градуса.

2 балла - погрешность 5-6 градусов.

3 балла - 7 градусов и более.

Второе задание - «Определение топографических знаков» (расстояние от старта – 10 м). Участник выбирает одну из шести перевернутых карточек, в которых нарисованы 3 топонима. В ячейках под знаками он должен написать названия этих знаков, после чего возвращаются на старт для передачи эстафеты следующему участнику (все участники последовательно выполняют второе задание).

Знак 1 (изображение)	Знак 2 (изображение)	Знак 3 (изображение)

Штрафные баллы:

1 балл - за каждый неправильный (исправленный) ответ.

Третье задание - «Вязка узлов» (расстояние от старта – 15 м). Участник выбирает одну из шести перевернутых карточек с названиями узлов, берет репшнур или отрезок основной веревки и завязывает выбранный узел. Репшнуром вяжутся узлы «Грейпвайн», «Бергвайт», «Австрийский проводник». Основной веревкой на горизонтальной или вертикальной опоре вяжутся узлы «Булинь», «Штык» и «Стремя». Все три вяжутся с контрольными узлами. После завязывания узла участник разворачивается и бежит по своему коридору к началу этапа для передачи эстафеты.

Штрафные баллы:

1 балл - ошибка при вязке узла (перехлест, отсутствие контрольного узла).

2 балла - завязан не тот узел/узел не завязан

Завершение эстафеты отмечается участником поднятой рукой и голосом для фиксации судьей.