



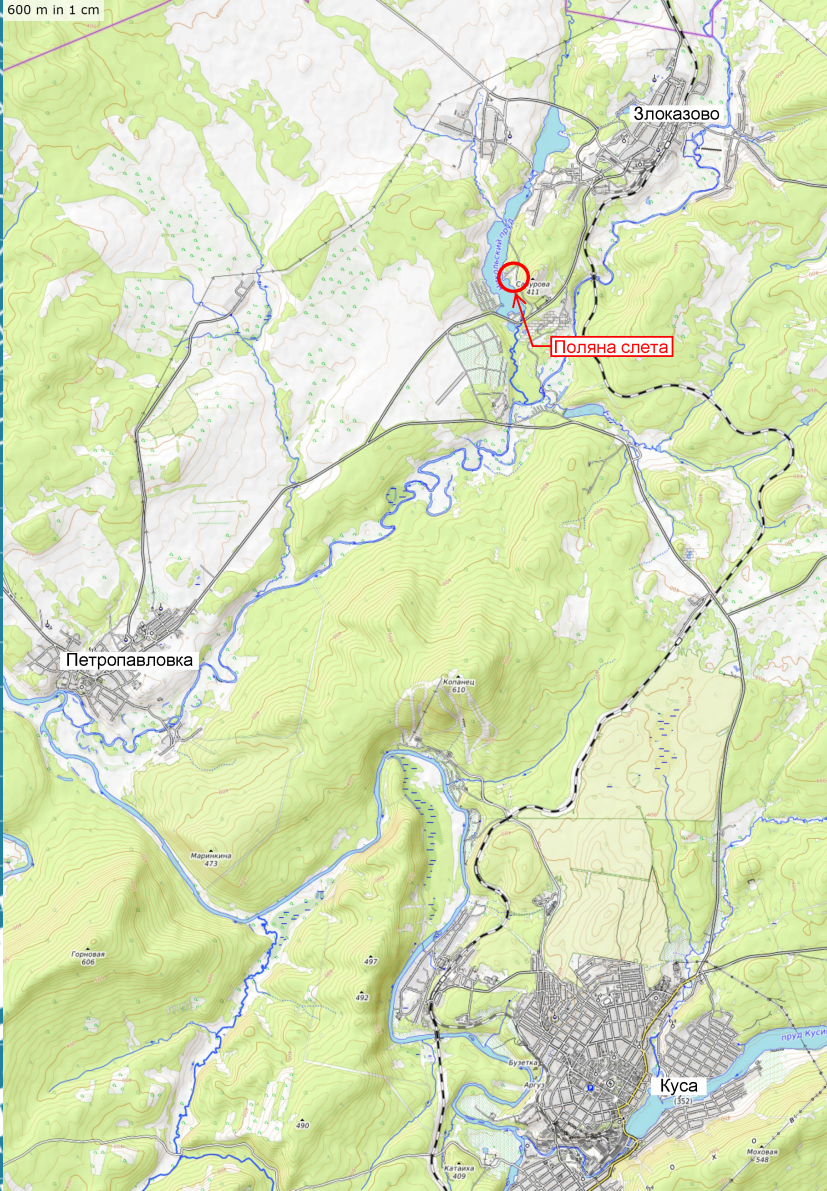
# Областной туристский слёт педагогов

Сроки: **8-10 сентября 2023 г.**

Место: **Кусинский муниципальный  
район** (р. Б. Азям, Никольский пруд)



600 m in 1 cm



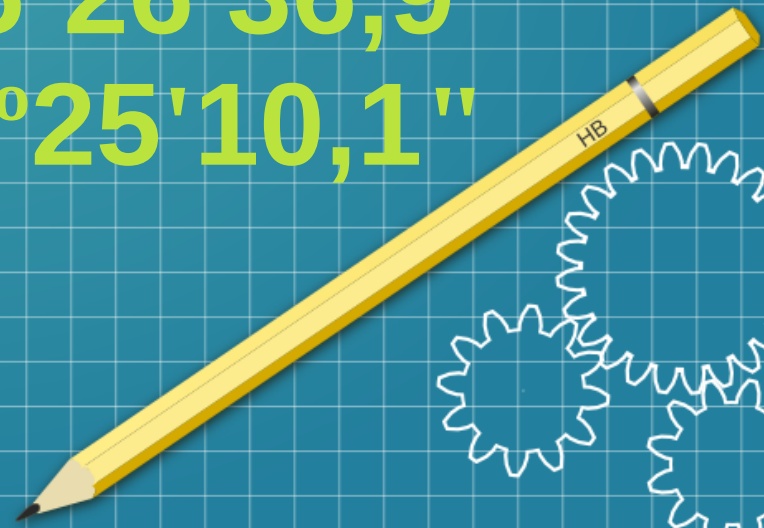
# Поляна Слета

*Координаты*

*поляны*

СШ 55°26'36,9"

ВД 59°25'10,1"



# Программа Слета

## Конкурсы

- **Представление команд**
- **Туристский диктант**
- **Краеведческая викторина**

## Соревнования

- **Туристская полоса препятствий**
- **Водная дистанция (катамаран-4)**
- **Спортивное мини-ориентирование**
- **Эстафета туристских навыков**


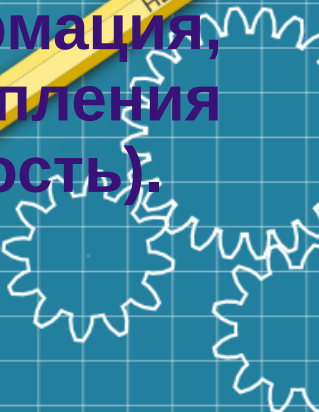
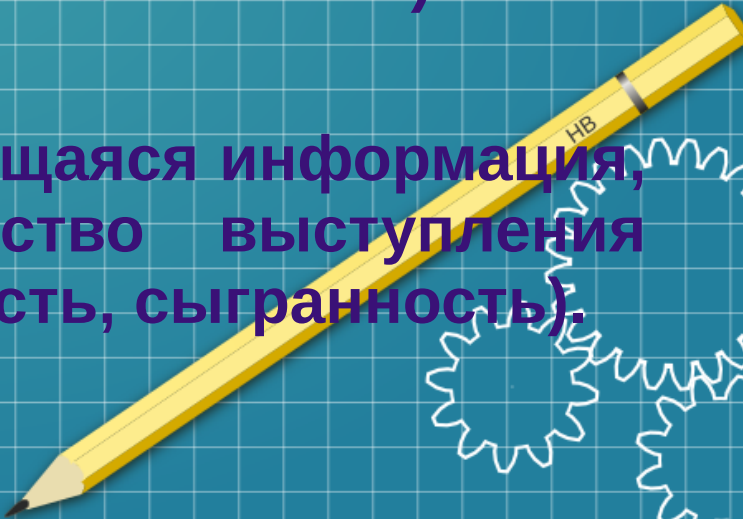


# Конкурс представления команд



Командам на представление отводится 5 минут. Формат выступления (рассказ, песня, сценка...), музыкальное сопровождение - на усмотрение команд. В творческой форме команда представляет себя (участников команды, образовательную организацию, муниципальное образование, свою деятельность, достижения и т.п.) и пропагандирует туризм.

Оцениваются массовость, содержащаяся информация, юмор, разнообразие жанров, качество выступления (оригинальность, артистизм, слаженность, сыгранность).



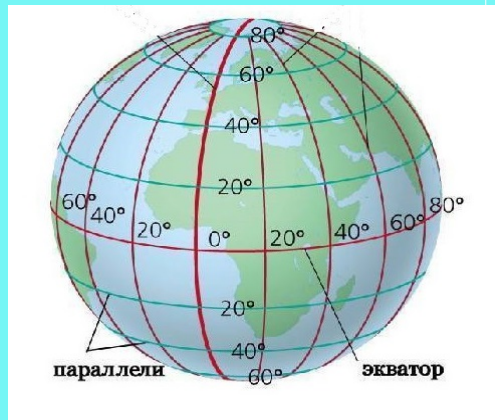


# Конкурс “Туристский диктант”

Участвуют 3 человека от команды. В бланке в виде таблицы предлагается 20 вопросов и подсказки в виде изображений. В свободную ячейку необходимо вписать ответ.

Оценивается правильность ответа и грамотность.

Воображаемая кратчайшая линия, проведённая по поверхности Земли между Северным и Южным полюсами.



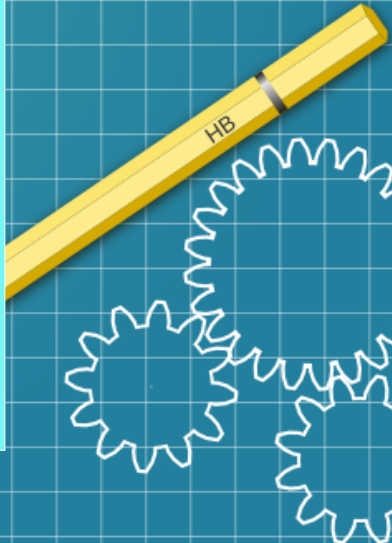
---

# Конкурс “Краеведческая викторина”

Участвует 3 человека от команды. В бланке в виде таблицы предлагается 50 вопросов по Челябинской области на общий краеведческий кругозор. Ответы следует вписывать в свободную ячейку напротив вопроса.

В 1976 г. примерно в двух километрах к северу от подножия горы Уван геологи проводили бурение в поисках руды и случайно наткнулись на подземную реку. Вверх вырвалась струя воды высотой до 12 метров и до сих пор напор воды не снижается. Как называется этот популярный, особенно зимой, объект у туристов?

---



# Туристская полоса препятствий

Состав команды – 6 человек (4+2, 3+3). Старт – одновременный для всех участников команды. Количество этапов – 7-9. Система оценки действий участников комбинированная (стоп-ошибка + штрафное время)

## Наиболее вероятные этапы:

Установка и снятие палатки

Вязка узлов (петля с/с)

Транспортировка пострадавшего

Переправа по бревну

Навесная переправа

## Также возможные этапы:

Переправа по параллельным перилам

Преодоление “болота” по кочкам

Вертикальный маятник

Подъем-спуск по склону







# Определение результата команды

Результат команды определяется суммой бегового времени и штрафного времени за ошибки на этапах и за потерю снаряжения (штурмовки или полотно для носилок, веревка).

Команда-победитель определяется по наименьшей сумме.

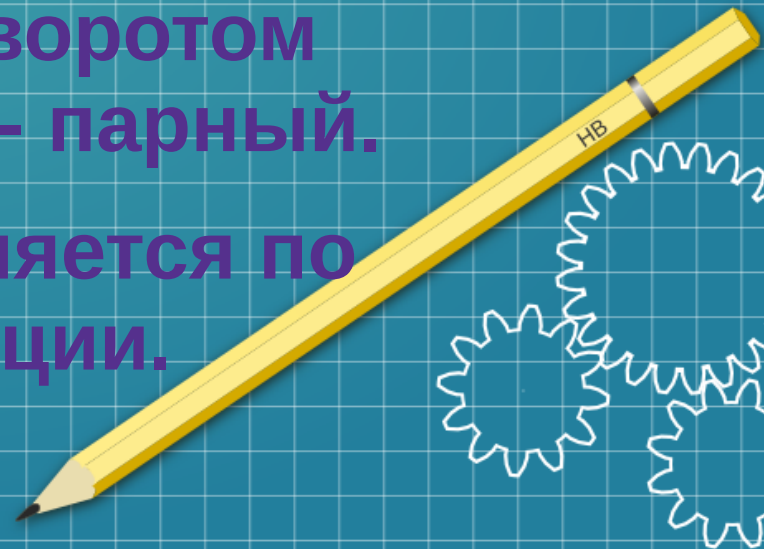
# Водная дистанция

Судно – четырехместный катамаран. Всё необходимое снаряжение предоставляется.

Количество участников – 4 человека (3+1, 2+2).

Прямолинейная гонка с 1 разворотом (обогнуть буй). Старт команд - парный.

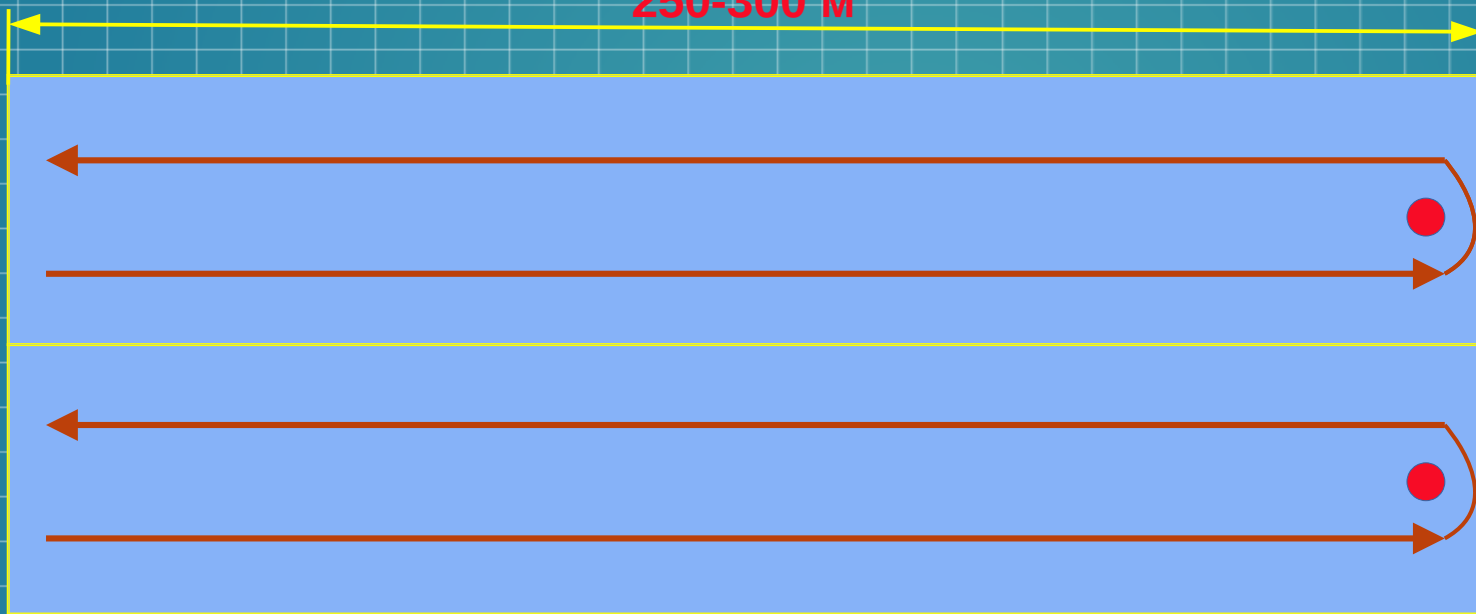
Команда-победитель определяется по времени преодоления дистанции.



# Водная дистанция

Длина дистанции – 500-600 метров

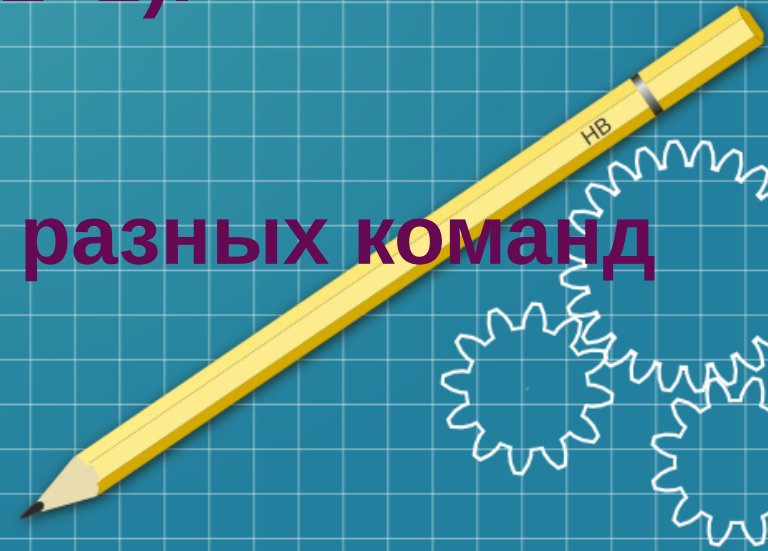
250-300 м





# Мини-ориентирование “Спортивный лабиринт”

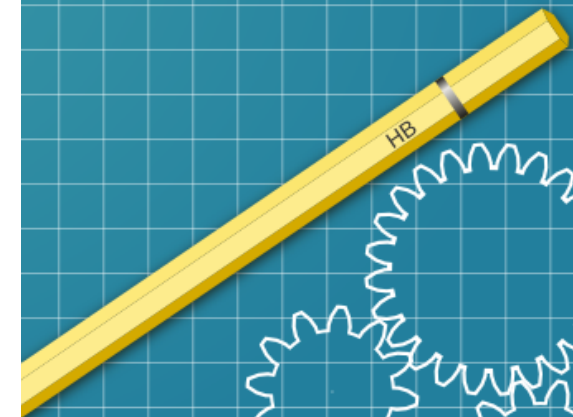
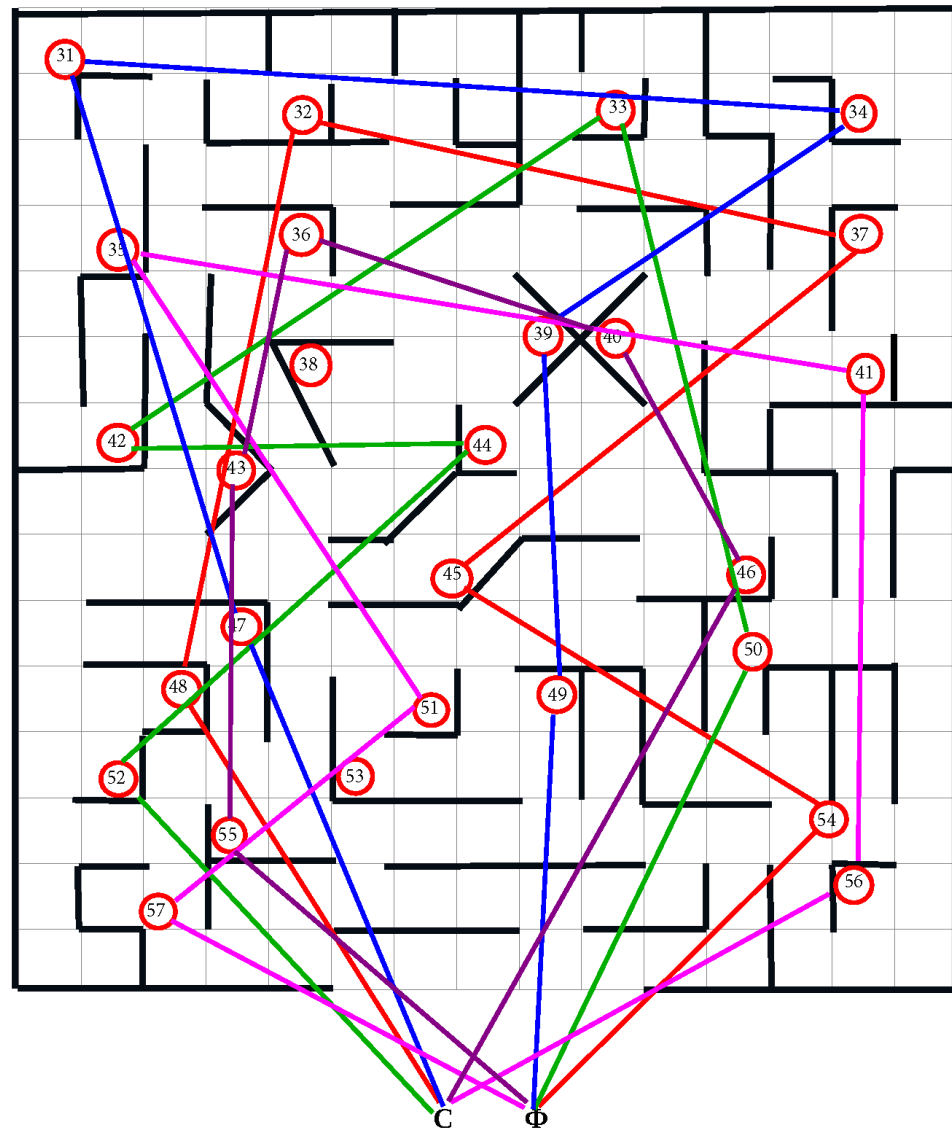
- Проведение в виде эстафеты.
- Забеги по 4 команды.
- В команде 4 человека (3+1, 2+2).
- 4 варианта дистанций.
- На каждом этапе участники разных команд бегут по своему варианту.



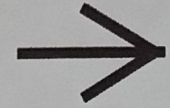
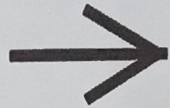
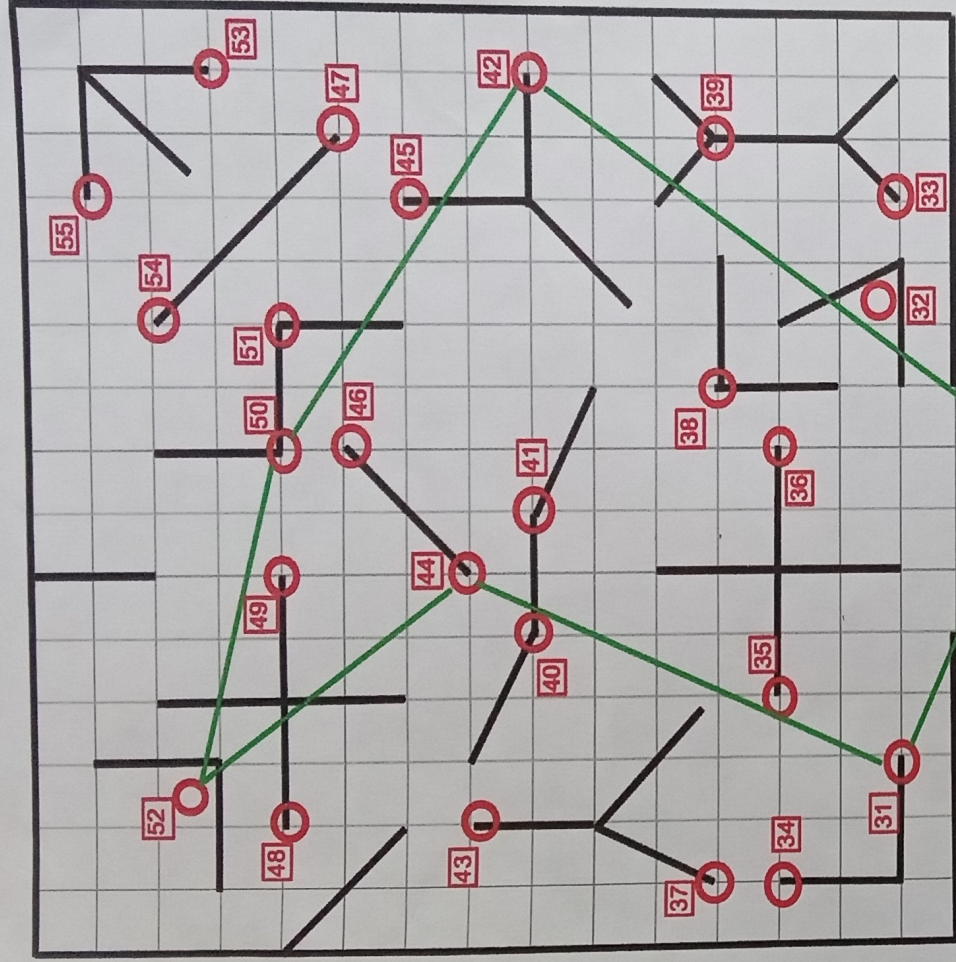
# Характеристика дистанции

- Размер площадки – 15 x 15 метров.
- Количество призм – 27 (нумерация 31-57).
- Отметка компостером.
- Ширина ворот – 5 м.
- 4 варианта дистанций по 5 КП в каждом варианте.
- Размер карты – А5.









С Ф

ЗЕЛЕНЫМ

№№ КП	31	44	52	50	42	Резерв
Отметка компостера						

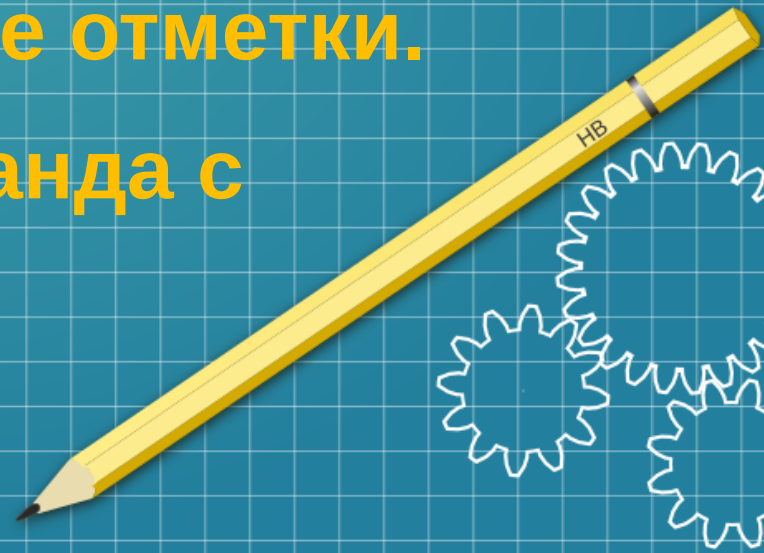


# Определение результата команды



Результат команды определяется суммой бегового времени и штрафного времени за неправильную отметку, перепрыгивание стенок лабиринта и отсутствие отметки.

Победителем становится команда с наименьшей суммой.



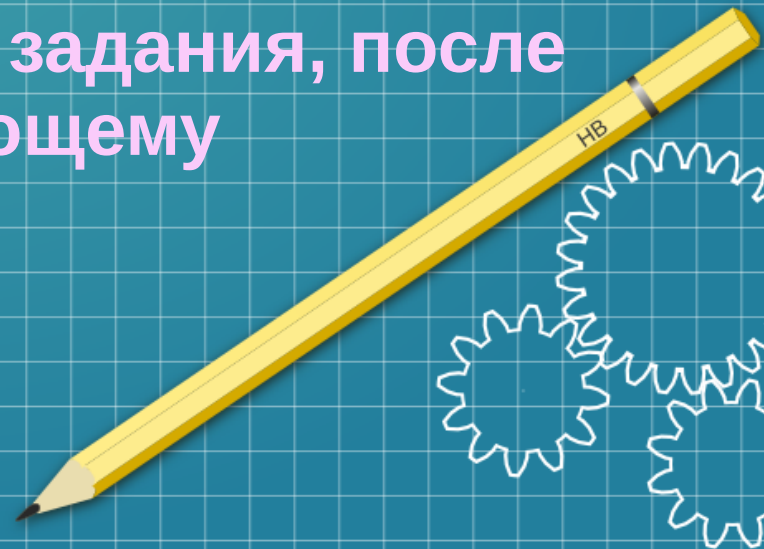
# Эстафета туристских навыков



Состав команды - 6 человек (4+2, 3+3).

Протяженность этапа – 30 метров.

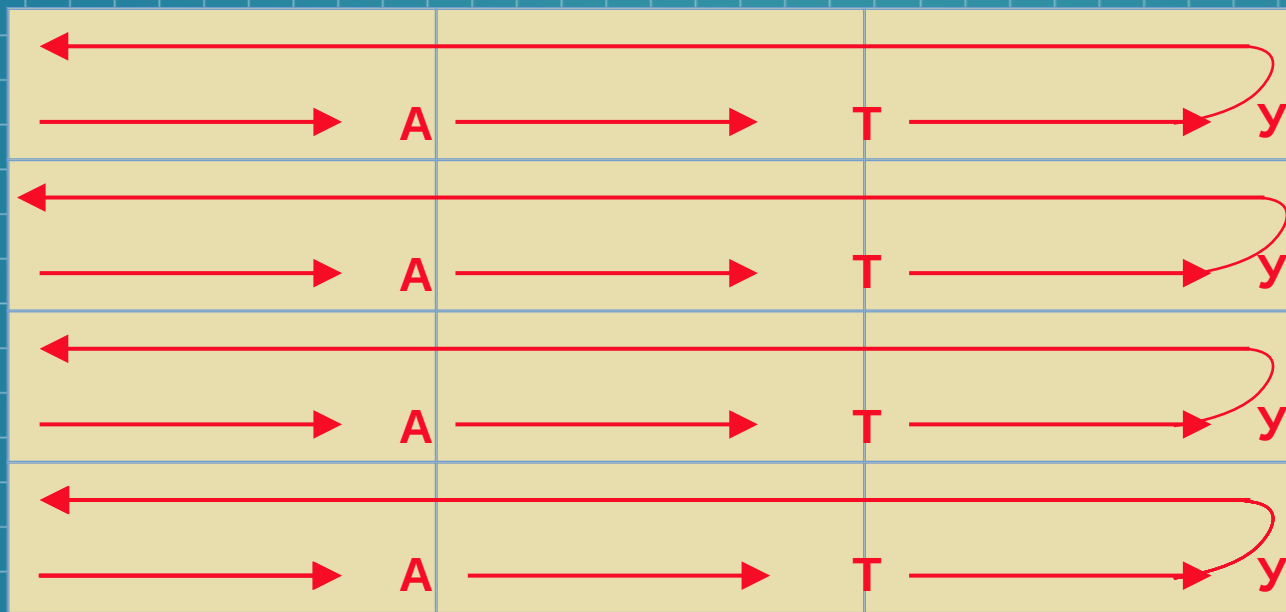
Каждый участник команды на своем этапе последовательно выполняет 3 задания, после чего передает эстафету следующему участнику.





# Эстафета туристских навыков

## Схема дистанции

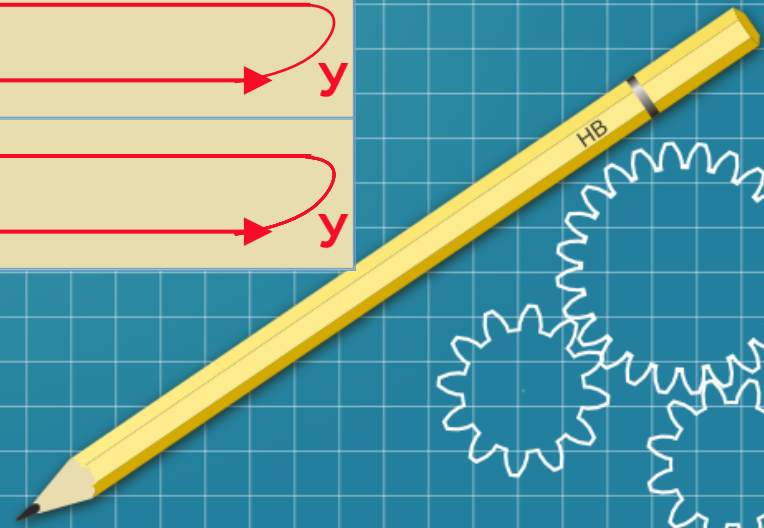


**A** – определение азимута

**T** – определение топонимов

**Y** – вязка узлов

← – направление движения участников



# Эстафета туристских навыков

## Задание 1.

### Определение азимута на ориентир



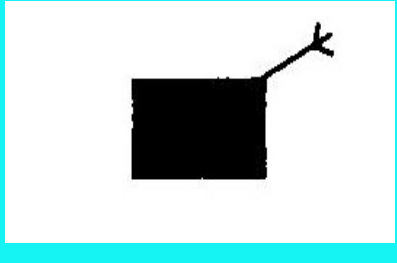
Участник выбирает любой не использовавшийся ориентир, обозначенный буквой, определяет азимут и вписывает его значение в соответствующую ячейку.

Ориентир	А	Б	В	Г	Д	Е
Азимут	90	96			117	

# Эстафета туристских навыков

## Задание 2. Определение топонимов

6 карточек по 3 знака. Участник выбирает любую из незаполненных.

Топографический знак			
Название	<hr/>	<hr/>	<hr/>

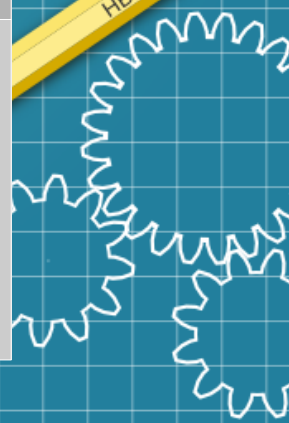
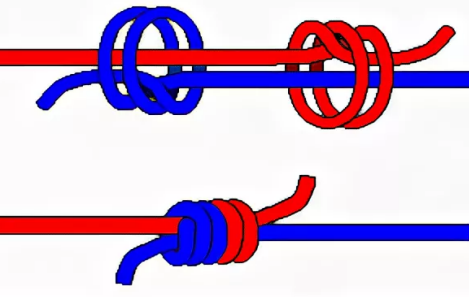
# Эстафета туристских навыков

## Задание 3. Вязка узлов

6 карточек с названием одного из показанных узлов.  
Участник выбирает любую неиспользованную.



Узел предназначен для образования петли на участке основной веревки.



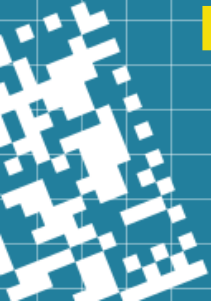
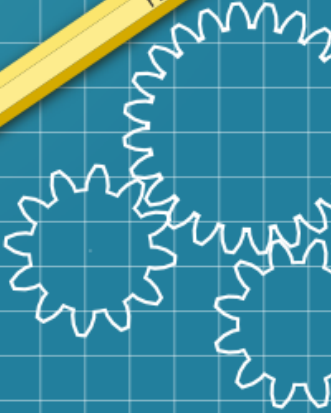

# Эстафета туристских навыков



Результат команды определяется суммой:

- времени затраченного на преодоление эстафеты,
- штрафного времени за ошибки, допущенные всеми участниками команды.

Победителем становится команда с наименьшей полученной суммой.





# Подведение итогов Слета

- Итоги с определением занятого места подводятся в каждом отдельном виде соревнований и конкурсов.
- Результат команды в общем зачете Слета определяется суммой мест, занятых командой во всех видах программы. Победителем становится команда с наименьшей суммой. При равенстве результатов преимущество получит команда, занявшая более высокое место на дистанции туристской полосы препятствий.

# До встречи на Слёте!



СТАРТ

## Удачи!!!

